

UNIVERSITI SAINS MALAYSIA

Peperiksaan Semester Pertama
Sidang 1994/95

Oktober/November 1994

MSG 343 - Geometri Berkomputer

[Masa: 3 Jam]

Jawab semua soalan.

1. (a) Bincangkan mengenai unjuran ortografik dan perspektif. (20/100)
- (b) Andaikan garis lurus ℓ_1 melalui titik $(1,1,1)$ dan berarah $(\frac{1}{\sqrt{3}}, -\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}})$, dan garis lurus ℓ_2 melalui titik $(1,0,2)$ dan $(2,1,1)$. Tuliskan persamaan ℓ_1 dan ℓ_2 . Adakah ℓ_1 dan ℓ_2 bersilang? (20/100)
- (c) Katakan $\underline{r}(t) = (x(t), y(t), z(t))$ menandakan lengkung dalam \mathbb{R}^3 , dan \dot{r} menandakan terbitan \underline{r} terhadap t . Tuliskan suatu persamaan homogen dalam bentuk $\dot{x}, \dot{y}, \dot{z}, \ddot{x}, \ddot{y}, \ddot{z}$ untuk menentukan titik infleksi. (30/100)
- (d) Lengkung $p(t)$ dan $q(t)$ bertemu pada $t = a$. Tuliskan syarat keselajaran C^r dan G^r bagi $r = 0, 1, 2$. Lakarkan syarat keselajaran G^2 untuk dua cebis lengkung Bezier kubik. (30/100)
2. (a) Tuliskan bentuk tak tersirat $x = \frac{y^2}{16}$ dalam bentuk berparameter. (15/100)
- (b) Polinomial kubik, $P(t)$, menginterpolasi data berikut:
- $P(0) = P_0, P(1) = P_1, \dot{P}(0) = M_0, \dot{P}(1) = M_1$ dengan \dot{P} menandakan terbitan P terhadap t . Tunjukkan bahawa
- $P(t) = P_0H_0(t) + M_0H_1(t) + M_1H_2(t) + P_1H_3(t)$ dengan
- $H_0(t) = (1-t)^2(1+2t), H_1(t) = t(1-t)^2$
- $H_2(t) = -t^2(1-t), H_3(t) = t^2(3-2t)$ (35/100)

(c) Jika $x_i = i \in \mathbb{Z}$ dan $M_n(x) = \frac{1}{(n-1)!} \sum_{i=0}^n (-1)^{n-i} \binom{n}{i} (x_i - x)_+^{n-1}$

menakrifkan fungsi B-Spline seragam berdarjah $(n-1)$, tuliskan ungkapan $M_3(x)$ dan lakarkan $M_3(x-2)$.

(25/100)

- (d) Terangkan bagaimana kita dapat menggunakan kaedah B-Spline untuk merekabentuk suatu objek yang tertutup sepenuhnya.

(25/100)

3. (a) Bincangkan dan lakarkan pelaksanaan algoritma Aitken untuk menjana satu cebis lengkung kubik.

Tuliskan algoritma ini untuk lengkung berdarjah n .

(25/100)

- (b) Lengkung Bezier berdarjah n ditakrifkan oleh

$$P(t) = \sum_{i=0}^n V_i B_i^n(t), \quad 0 \leq t \leq 1$$

dengan $B_i^n(t) = \frac{n! t^i (1-t)^{n-i}}{(n-i)! i!}$ dan V_i adalah titik kawalan.

Tunjukkan bahawa

$$(i) \quad \sum_{i=0}^n B_i^n(t) = 1 \qquad (ii) \quad \sum_{i=0}^n i B_i^n(t) = t$$

Dengan menggunakan kaedah aruhan, buktikan bahawa

$$\frac{d^r P(t)}{dt^r} = \frac{n!}{(n-r)!} \sum_{i=0}^{n-r} \{ \Delta^r V_i \} B_i^{n-r}(t)$$

dengan Δ^r menandakan pengoperasi beza ke depan peringkat r .

(45/100)

(c) Permukaan Bezier berdarjah (m,n) ditakrifkan sebagai

$$P(u, v) = \sum_{i=0}^m \sum_{j=0}^n V_{ij} B_i^m(u) B_j^n(v) \quad , \quad 0 \leq u, v \leq 1$$

dengan V_{ij} sebagai titik kawalan.

- (i) Tunjukkan bahawa $P(u, v)$ menepati syarat hul cembung.
- (ii) Terangkan (dengan lakaran yang sesuai) bagaimana algoritma de Casteljau dapat digunakan untuk mendapatkan suatu titik permukaan.

(30/100)

-ooo00ooo-