

UNIVERSITI SAINS MALAYSIA

Peperiksaan Semester Kedua
Sidang Akademik 2004/2005

Mac 2005

MSG 284 – GEOMETRI BERKOMPUTER

Masa : 3 jam

Sila pastikan bahawa kertas peperiksaan ini mengandungi **EMPAT [4]** muka surat yang bercetak sebelum anda memulakan peperiksaan ini.

Jawab **semua TIGA** soalan.

...2/-

1. (a) Andaikan $\mathbf{P}(u,v)$ sebagai suatu permukaan berparameter dengan $\mathbf{a} = \frac{\partial \mathbf{P}}{\partial u}$,
 $\mathbf{b} = \frac{\partial \mathbf{P}}{\partial v}$, $E = \frac{\partial \mathbf{P}}{\partial u} \cdot \frac{\partial \mathbf{P}}{\partial u}$, $F = \frac{\partial \mathbf{P}}{\partial u} \cdot \frac{\partial \mathbf{P}}{\partial v}$ dan $G = \frac{\partial \mathbf{P}}{\partial v} \cdot \frac{\partial \mathbf{P}}{\partial v}$.

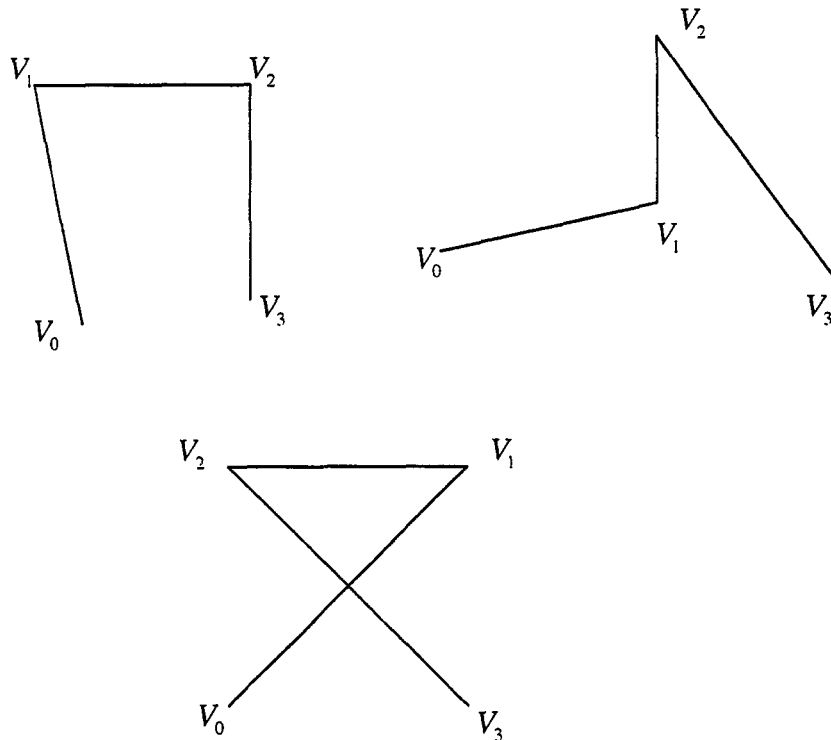
Jika θ sudut di antara \mathbf{a} dan \mathbf{b} , tunjukkan bahawa

$$\sin \theta = \sqrt{1 - \frac{F^2}{EG}}.$$

- (b) Kira kelengkungan dan kilasan heliks $\mathbf{r} = (a \cos \theta)\mathbf{i} + (a \sin \theta)\mathbf{j} + (b \theta)\mathbf{k}$, a dan b nombor nyata dan tidak sifar secara serentak.
- (c) Bentuk algebra \mathbf{p} , suatu lengkung kubik berparameter yang ditakrif pada selang $[0,1]$ boleh ditulis sebagai $\mathbf{p}(t) = \mathbf{A}_0 + \mathbf{A}_1 t + \mathbf{A}_2 t^2 + \mathbf{A}_3 t^3$ dengan \mathbf{p} sebagai vektor kedudukan sebarang titik pada lengkung dan \mathbf{A}_i , $i = 0, \dots, 3$ sebagai vektor yang setara dengan pekali algebra skalar. Komponen $\mathbf{p}(t)$ adalah sepadan dengan koordinat Cartesian titik berkenaan dan ditentukan berdasarkan kekangan yang ditetapkan ke atas \mathbf{p} .
- (i) Tulis vektor \mathbf{A}_i , $i = 0, 1, 2, 3$ dalam sebutan titik hujung, $\mathbf{p}(0)$ dan $\mathbf{p}(1)$ dan vektor tangen sepadan $\mathbf{p}'(0)$ dan $\mathbf{p}'(1)$.
- (ii) $\mathbf{p}(0)$, $\mathbf{p}(1)$, $\mathbf{p}'(0)$ dan $\mathbf{p}'(1)$ dipanggil pekali geometri. Ungkapkan \mathbf{p} dalam bentuk Hermite dengan menggunakan pekali geometri. Dengan demikian, nyatakan set fungsi asas Hermite.

[100 markah]

2. (a) Andaikan lengkung Bezier berdarjah n ditakrifkan sebagai $\mathbf{P}(t) = \sum_{i=0}^n V_i B_i^n(t)$, $0 \leq t \leq 1$ dengan $B_i^n(t) = \frac{n! t^i (1-t)^{n-i}}{(n-i)! i!}$ dan V_i sebagai titik kawalan Bezier.
- (i) Sekiranya lengkung Bezier berdarjah n ditingkatkan darjahnya kepada $(n + 1)$ dengan titik kawalan yang baru \hat{V}_i , tunjukkan bahawa $\hat{V}_i = \frac{i}{n+1} V_{i-1} + \frac{n+1-i}{n+1} V_i$, $i = 0, \dots, n+1$.
- (ii) Lakarkan serta labelkan fungsi asas Bezier kubik, $B_i^3(t)$, $i = 0, \dots, 3$ pada rajah yang sama.
- (iii) Lakarkan lengkung Bezier kubik yang sepadan dengan poligon kawalan berikut:



- (iv) Tunjukkan bahawa lengkung Bezier kubik dengan titik kawalan W_0, W_1, W_2 dan W_3 akan menghasilkan lengkung Bezier kuadratik dengan titik kawalan V_0, V_1 dan V_2 jika $W_0 = V_0$, $W_1 = (V_0 + 2V_1)/3$, $W_2 = (V_2 + 2V_1)/3$ dan $W_3 = V_2$.
- (b) Cebis yang ke- i lengkung splin-B seragam kuadratik dengan titik kawalan V_{i-1}, V_i dan V_{i+1} ditakrifkan sebagai

$$P_i(t) = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} t^2 & t & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ -2 & 2 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} V_{i-1} \\ V_i \\ V_{i+1} \end{pmatrix}, \quad 0 \leq t \leq 1.$$

- (i) Kira titik mula dan titik akhir cebis i .
- (ii) Tulis vektor tangen pada titik mula dan titik akhir cebis ke- i .
- (iii) Andaikan V_0, V_1 dan V_2 sebagai titik kawalan lengkung splin-B seragam kuadratik sementara W_0, W_1 dan W_2 adalah titik kawalan lengkung Bezier kuadratik. Tulis hubungan di antara V_i dan W_i , $i = 0, 1, 2$ jika kedua-dua lengkung adalah lengkung yang sama.

[100 markah]

3. (a) Tampilan permukaan splin-B bikuadratik seragam $P(u,v)$, ditakrifkan sepenuhnya oleh 9 titik kawalan dan boleh ditulis dalam bentuk hasil darab matriks $\mathbf{UMB}^T \mathbf{V}^T$, dengan

$$\mathbf{U} = \begin{pmatrix} u^2 & u & 1 \end{pmatrix}, \mathbf{V} = \begin{pmatrix} v^2 & v & 1 \end{pmatrix} \text{ dan matriks titik kawalan splin-B,}$$

$$\mathbf{B} = \begin{pmatrix} V_{00} & V_{01} & V_{02} \\ V_{10} & V_{11} & V_{12} \\ V_{20} & V_{21} & V_{22} \end{pmatrix}. \text{ Tentukan pemasangan matriks } \mathbf{M}.$$

Seterusnya, tulis keempat-empat titik penjuru $P(0, 0)$, $P(0, 1)$, $P(1, 0)$ dan $P(1, 1)$ sebagai gabungan linear titik-titik kawalan V_{ij} . Lakarkan hubungan di antara permukaan dan titik-titik kawalannya.

- (b) Andaikan $V_{00} = (0,0,0)$, $V_{01} = (0,1,0)$, $V_{02} = (0,2,0)$, $V_{10} = (1,0,0)$, $V_{11} = (1,1,1)$, $V_{12} = (1,2,0)$, $V_{20} = (2,0,0)$, $V_{21} = (2,1,0)$, $V_{22} = (2,2,0)$. Tunjukkan bahawa tampilan permukaan splin-B bikuadratik seragam yang ditakrifkan oleh titik-titik kawalan ini ialah

$$P(u,v) = \left(u + \frac{1}{2}, v + \frac{1}{2}, \frac{(-1-2u+2u^2)(-1-2v+2v^2)}{4}\right) \text{ dan empat titik}$$

penjuruannya ialah $\left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, \frac{1}{4}\right)$, $\left(\frac{1}{2}, \frac{3}{2}, \frac{1}{4}\right)$, $\left(\frac{3}{2}, \frac{1}{2}, \frac{1}{4}\right)$ dan $\left(\frac{3}{2}, \frac{3}{2}, \frac{1}{4}\right)$.

- (c) Jika permukaan Coons linear, $P(u,v) = (1-u \ u \ 1)\mathbf{M}(1-v \ v \ 1)^T$ menginterpolasi empat lengkung sempadan, $F(u,0)$, $F(u,1)$, $F(0,v)$ dan $F(1,v)$, tulis pemasangan matriks \mathbf{M} .

[100 markah]

-oooOOOooo-