
UNIVERSITI SAINS MALAYSIA

Peperiksaan Semester Kedua
Sidang Akademik 2004/2005

Mac 2005

EEE 230 – ELEKTRONIK DIGIT II

Masa : 3 Jam

ARAHAN KEPADA CALON:-

Sila pastikan kertas peperiksaan ini mengandungi **DUA BELAS (12)** muka surat bercetak dan **ENAM (6)** soalan sebelum anda memulakan peperiksaan ini.

Jawab **LIMA (5)** soalan.

Agihan markah diberikan di sisi sebelah kanan soalan berkenaan.

Semua soalan hendaklah dijawab di dalam Bahasa Malaysia.

...2/-

- 1 (a) Rajah 1(a) menunjukkan satu sistem digital dengan 3 masukan w , x dan y dan satu keluaran z . Sistem akan menghasilkan voltan tinggi pada keluaran z jika voltan tinggi diberikan kepada sekurang-kurangnya salah satu daripada masukan w , x atau y . Jika sistem digital tersebut diwakili oleh logik negatif:

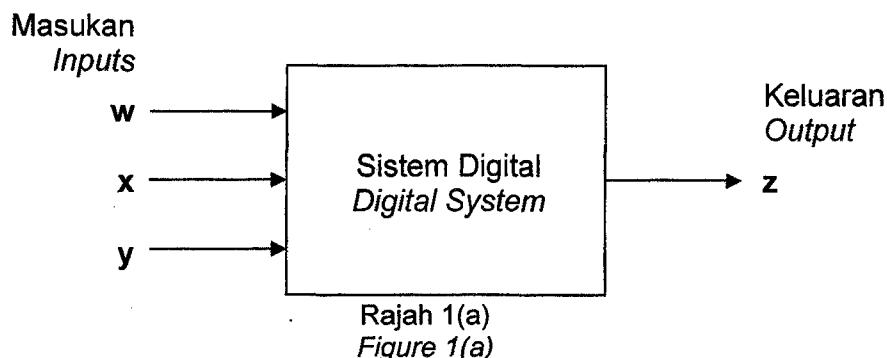
Figure 1(a) shows a digital system with 3 inputs w , x and y and one output z . The system will produce a high voltage at the output z if high voltage is applied to at least one of the inputs w , x and y . If the system is represented by negative logic:

- [i] Dapatkan jadual kebenaran bagi sistem digital tersebut.

Find the truth table for the digital system.

- [ii] Lukiskan litar CMOS bagi sistem digital tersebut.

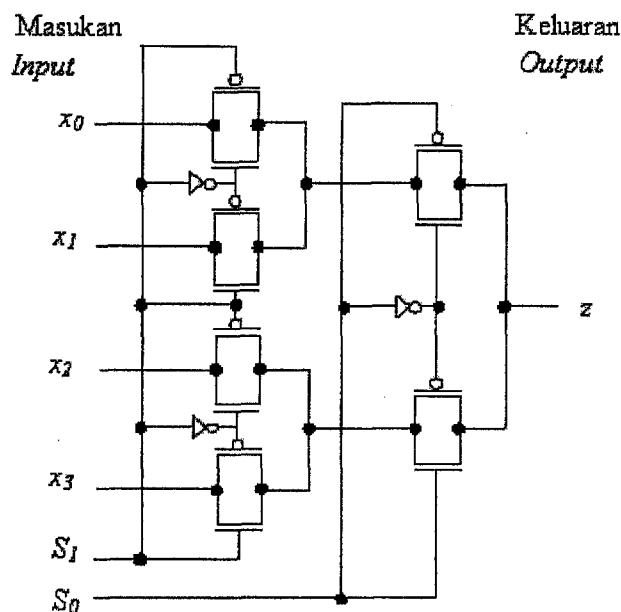
Draw the CMOS circuit for the digital system.



- (b) Tunjukkan jadual kebenaran untuk rangkaian get transmisi yang ditunjukkan di dalam Rajah 1(b). Kemudian, berikan spesifikasi aras tinggi untuk rangkaian tersebut.

Show a truth table for the transmission gate network as shown in Figure 1 (b). Then, give a complete high level specification.

...3/-



(30%)

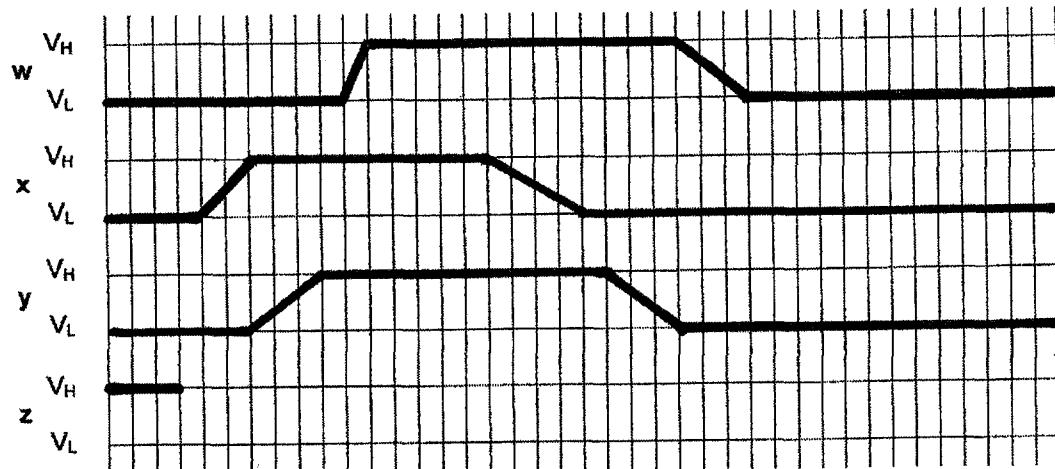
- (c) [i] Berikan takrifan lengah perambatan.

Give a definition of propagation delay.

- [ii] Lukiskan signal keluaran z pada gambarajah fasa dalam Rajah 1(c) bagi satu get NOR dengan 3 masukan w , x dan y . Untuk keluaran z , diberi $t_r = 2.4$ ns, $t_f = 4.0$ ns, $t_{pLH} = 3.0$ ns dan $t_{pHL} = 4.5$ ns. V_H mewakili digit 1 dan V_L mewakili digit 0. Ceraikan dan hantar bersama-sama buku jawapan.

Draw the output signal z on the timing diagram in Figure 1(c) for a NOR get with 3 inputs w , x and y . For output z , given that $t_r = 2.4$ ns, $t_f = 4.0$ ns, $t_{pLH} = 3.0$ ns and $t_{pHL} = 4.5$ ns. V_H represents digit 1 and V_L represents digit 0. Detach and submit it together with answer booklet.

...4/-



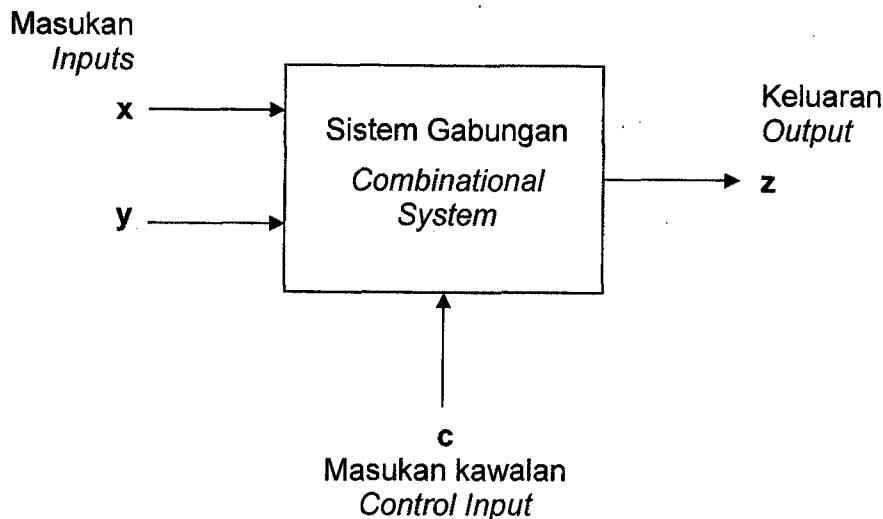
Jarak setiap baris menegak adalah 1 ns

Vertical lines are 1 ns apart

Rajah 1(c)
Figure 1(c)

(35%)

...5/-



Rajah 2(a)
Figure 2(a)

2. Rajah 2(a) menunjukkan gambarajah blok untuk satu sistem digital gabungan. Sistem gabungan tersebut mempunyai 3 masukan iaitu **x**, **y** dan **c** dan satu keluaran **z**. Masukan **c** merupakan masukan kawalan. Masukan **x** dan **y** masing-masing adalah dari 0 hingga 3 dan masukan **c** adalah sama ada 0 atau 1. Fungsi sistem gabungan tersebut diperihalkan seperti berikut:

*Figure 2(a) shows a block diagram for a combinational digital system. The combinational system has 3 inputs **x**, **y** and **c**, and one output **z**. Input **c** is a control input. Input **x** and **y** are from 0 to 3 respectively and input **c** is either 0 or 1. The function of the combinational system is represented as follows:*

Fungsi: Apabila $c = 0$,

Function: When $c = 0$,

$$z = \begin{cases} x & \text{jika } x \geq y \\ y & \text{lain-lain} \end{cases}$$

Apabila $c = 1$,

When $c = 1$,

$$z = \begin{cases} (x+1) \bmod 4 & \text{jika } x \geq y \\ 0 & \text{lain-lain} \end{cases}$$

...6/-

Berdasarkan keterangan di atas, rekabentuk rangkaian get dua aras bagi sistem tersebut dengan menggunakan get-get AND dan OR sahaja berpadukan langkah-langkah berikut:

Based on the above description, design a two level gate network for the system using only AND and OR gates based on the following steps:

- [i] Dengan menggunakan teknik pengkodan yang bersesuaian, dapatkan spesifikasi binari bagi sistem gabungan tersebut.

By using an appropriate coding technique, find the binary specification for the combinational system.
- [ii] Dapatkan jadual kebenaran yang lengkap untuk sistem gabungan tersebut.

Find the complete truth table for the combinational system.
- [iii] Dengan menggunakan kaedah peta-K, dapatkan persamaan Boolean teringkas untuk sistem gabungan tersebut.

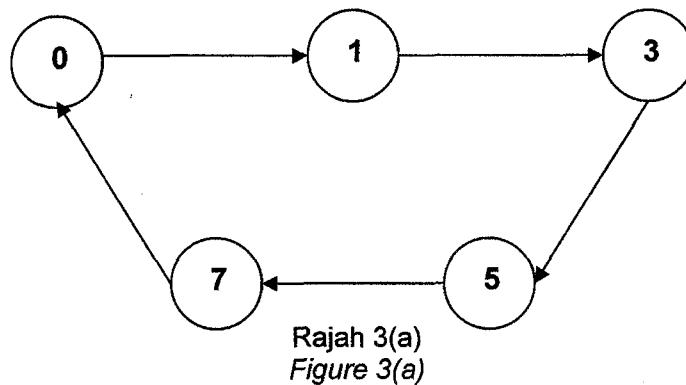
By using K-map technique, find a simplified Boolean expression for the combinational system.
- [iv] Bina litar get 2 aras bagi sistem gabungan tersebut berdasarkan persamaan Boolean yang diperolehi di dalam [iii].

Draw 2 level gate circuit for the combinational system based on the Boolean expression obtained from [iii].
- [v] Adakah rangkaian get yang diperolehi di dalam [iv] mempunyai limitasi atau kelemahan? Jika ada, huraikan dengan ringkas 3 limitasi atau kelemahan. Jika tiada, huraikan ulasan anda.

Is the gate network obtained from [iv] has limitations or disadvantages? If any, briefly explain 3 limitations or disadvantages. If not, explain your reason.
(100%)
...7/-

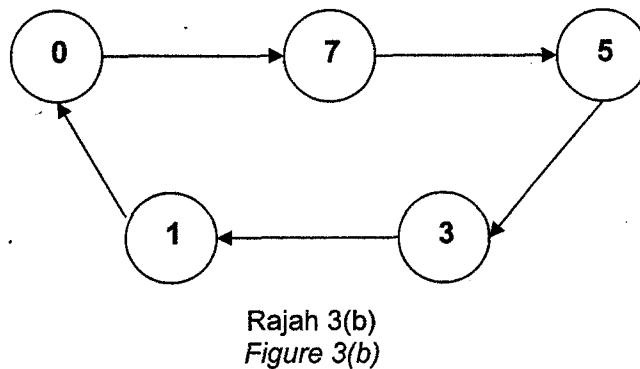
3. Satu sistem jujukan mempunyai satu masukan, x . Masukan x ini mempengaruhi fungsi sistem jujukan tersebut. Jika masukan, $x = 1$, sistem jujukan tersebut akan membilang turutan nombor seperti yang ditunjukkan di dalam Rajah 3(a).

A sequential system has one input, x . The input x determines the function of the sequential system. If the input, $x = 1$, the sequential system will count the number sequence as shown in Figure 3(a).



Sebaliknya, jika masukan, $x = 0$, sistem jujukan tersebut akan membilang turutan nombor seperti yang ditunjukkan di dalam Rajah 3(b).

But, if the input, $x = 0$, the sequential system will count the number sequence as shown in Figure 3(b).



Dengan mengandaikan keadaan awalan adalah pada nombor 0, rekabentuk sistem jujukan tersebut menggunakan flip-flop S-R berpandukan langkah-langkah berikut:

By assuming the initial state is at number 0, design the sequential system using S-R flip-flop based on the following steps:

- [i] Lukiskan gambarajah keadaan untuk sistem jujukan tersebut.

Draw a state diagram for the sequential system.

- [ii] Dapatkan jadual kebenaran lengkap untuk sistem jujukan tersebut.

Find the complete truth table for the sequential system.

- [iii] Dapatkan persamaan teringkas setiap keluaran menggunakan peta-K.

Find the simplified expression for each output using K-map.

- [iv] Lukiskan litar get untuk setiap keluaran berdasarkan persamaan yang diperolehi di dalam [iii].

Draw a gate circuit for each output based on the expression obtained in [iii].

- [v] Apakah syarat yang perlu diberi perhatian di dalam merekabentuk sistem jujukan menggunakan flip-flop S-R?

What is the condition that must be considered in designing a sequential system using S-R flip-flop?

(100%)

...9/-

4. (a) Dapatkan persamaan SOP teringkas bagi persamaan pensuisan berikut menggunakan kaedah Quine-McCluskey:

Find the simplified SOP expression for the following switching expression using Quine-McCluskey method:

$$z = abc'd + ab'c + bc'd + ab'c' + acd + a'bcd$$

(30%)

- (b) Satu sistem jujukan diwakili oleh jadual kebenaran berikut (Jadual 4(a)):

A sequential system is represented by the following truth table (Table 4(a)):

Jadual 4(a)

Table 4(a)

PS Keadaan semasa <i>Present state</i>	Masukan <i>Input</i>		
	w	x	y
A	I,1	C,1	D,0
B	C,1	I,0	I,1
C	A,1	H,1	B,0
D	B,1	F,0	B,1
E	H,1	I,0	G,1
F	A,1	A,1	B,0
G	G,1	I,1	I,0
H	G,1	C,1	J,0
I	G,1	I,1	G,0
J	E,1	G,0	B,1
	NS, z Keadaan selepas, Keluaran <i>Next state, Output</i>		

... 10/-

Dengan meminimumkan jadual kebenaran dalam Jadual 4(a), dapatkan hubungan di antara:

By minimizing the truth table in Table 4(a), find the relationship between:

[i] Keadaan B dan E

State B and E

[ii] Keadaan A dan J

State A and J

[iii] Keadaan G dan I

State G and I

(35%)

(c) Menggunakan kombinasi modul-modul penambah penuh, rekabentuk penukarkod BCD kepada lebihan 3.

Using a combination of full adder modules, design a BCD-to-excess 3 code converter.

(35%)

...11/-

5. (a) Rekabentuk 4 input penyahkod menggunakan:

Design a 4 input decoder using:

- [i] Modul rangkaian penyahkod. Tunjukkan sambungan untuk mendapatkan keluaran ke-0, ke-1, ke-12, ke-13.

Coincident decoder network modules. Show the connection for output 0, 1, 12, and 13.

- [ii] Pokok gabungan modul penyahkod.

Tree decoder network modules.

- [iii] Bandingkan kedua-dua implementasi berdasarkan bilangan modul penyahkod, get DAN, beban per setiap masukan rangkaian, beban per setiap keluaran penyahkod, dan bilangan masukan modul.

Compare the two modules based on the number of decoder modules, AND gates, load per network input, load per decoder output, and the number of module inputs.

(50%)

- (b) [i] Menggunakan gambarajah blok yang sesuai, terangkan implementasi 'Carry-lookahead Adder'.

Using a suitable block diagram, explain the Carry-lookahead Adder Implementation.

- [ii] Lukis litar get untuk 3 bit 'Carry-lookahead Generator'

Draw the corresponding gate circuits for a 3 bit Carry-lookahead Generator.

(50%)

... 12/-

6. (a) Rekabentuk pembilang mod-n menggunakan D flip-flop dengan:

Design a mod-n counter using a D flip-flop with:

- [i] $n = 10$, membilang menurun

$n = 10$, counting downward

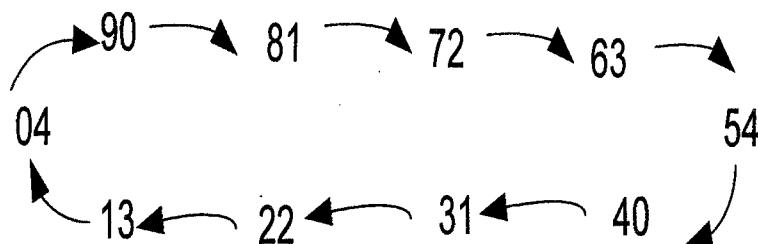
- [ii] $n = 5$, membilang menaik

$n = 5$, counting upward

(70%)

- (b) Menggunakan modul implementasi pembilang mod-n dalam 6(a), rekabentuk modul pembilang dengan turutan seperti yang ditunjukkan di dalam Rajah 6(b).

By using the module implementation of mod-n counter design in 6(a), design a counter module with the sequences as shown in Figure 6(b).



Rajah 6(b)
Figure 6(b)

(30%)