

Angka Giliran: ..... ..

**GUNA HURUF**

**GUNA ANGKA**

UNIVERSITI SAINS MALAYSIA

Peperiksaan Semester Kedua  
Sidang Akademik 2004/2005

Mac 2005

**PMT 222 - Asas Grafik 2D, 3D dan Animasi**

Masa 2 jam

Sila pastikan bahawa kertas peperiksaan ini mengandungi **LAPAN** muka surat yang bercetak sebelum anda memulakan peperiksaan ini

**ARAHAN**

Jawab **SEMUA** soalan dalam **BAHAGIAN A**

Jawab **DUA (2)** soalan dalam **BAHAGIAN B**

Angka Giliran












GUNA HURUF

GUNA ANGKA .. ...

**BAHAGIAN A (60 markah)**

Jawab **SEMUA** soalan Tulis jawapan di ruang yang disediakan

- 1 Dengan merujuk kepada Adobe Photoshop CS, Nyatakan nama dan terangkan fungsi setiap ikon dalam gambar rajah berikut .

Ikon	Nama Ikon	Fungsi
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		



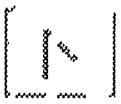
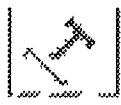
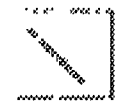

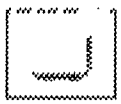

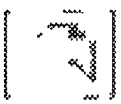
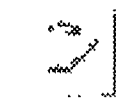
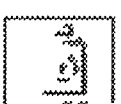
(10 markah)

Angka Giliran

GUNA HURUF

GUNA ANGKA

- 2 Dengan merujuk kepada Adobe Illustrator CS, nyatakan nama dan terangkan fungsi setiap ikon dalam gambar rajah berikut.

Ikon	Nama Ikon	Fungsi
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		

(10 markah)

4/-

Angka Giliran

GUNA HURUF

GUNA ANGKA

3 a) Apakah perbezaan antara grafik vektor dan grafik *raster (bitmap)*?

(5 markah)

b) Dalam Adobe Photoshop CS, apakah yang dimaksudkan dengan istilah *resolution* ? Terangkan *resolution* yang berlainan

(5 markah)

4 a) Dalam Adobe Photoshop CS, huraikan persamaan dan perbezaan antara *clone stamp tool*, *the pattern stamp tool* dan *healing brush tool*

(5 markah)

Angka Giliran

GUNA HURUF

GUNA ANGKA<sup>....</sup>

- b) Dalam Adobe Photoshop CS, apakah tujuan memberi warna *matte* kepada satu imej GIF?

(5 markah)

- 5 a) Dalam Adobe Illustrator CS, terangkan makna istilah *color separation*

(5 markah)

- b) Terangkan maksud model warna RGB dan model warna CMYK

(5 markah)

6/-

Angka Giliran

GUNA HURUF

GUNA ANGKA

6 Berikut adalah ikon-ikon yang terdapat dalam *Material Editor* 3D Studio Max  
Namakan setiap ikon dan huraikan fungsinya

Ikon	Nama Ikon	Fungsi
		
		
		
		
		
		

(10 markah)

**BAHAGIAN B (40 markah)**

Jawab **DUA (2)** soalan sahaja

- 7 a) Namakan dua format fail yang boleh diimport ke 3D Studio Max  
( 4 markah )
- b) Lukiskan gambar rajah untuk menunjukkan perhubungan antara *camera object*, *field of vision*, *camera target* dan *target line*  
(8 markah )
- c) Terangkan fungsi setiap jenis cahaya berikut dalam 3D Studio Max
- i) *Omni*
  - ii) *Spotlight*
  - iii) *Directional light*
- (8 markah)
- 8 a) Terdapat dua kaedah menganimasikan objek dalam 3D Studio Max, iaitu *forward* dan *inverse kinematics (IK)* Terangkan maksud setiap kaedah tersebut
- i) *forward kinematics*
  - ii) *inverse kinematics (IK)*
- (10 markah)
- b) Terangkan makna istilah berikut dalam 3D Studio Max
- i) *particle systems*
  - ii) *space warps*
- (10 markah)

- 9 Dalam 3D Studio MAX, terangkan makna istilah-istilah berikut
- a) NURBS
  - b) *Orthographic view*
  - c) *Perspective view*
  - d) *Splines*
  - e) *Lofting*
- (20 markah)
- 10 a) Dalam Adobe Illustrator CS, apakah perbezaan antara *gradient field* dan *blend*?
- (6 markah)
- b) Nyatakan **TIGA (3)** kebaikan menggunakan *symbol* dalam Adobe Illustrator CS?
- (6 markah)
- c) Huraikan fungsi setiap berus (*brush*) dalam Adobe Illustrator CS iaitu, *Art Brush*, *Calligraphic Brush*, *Pattern Brush* dan *Scatter Brush*
- (8 markah)