
UNIVERSITI SAINS MALAYSIA

Peperiksaan Semester Kedua
Sidang Akademik 2007/2008
April 2008

QMT 331– Pengurusan dan Penilaian Projek Multimedia

Masa: 2 Jam

Sila pastikan bahawa kertas peperiksaan ini mengandungi **TIGA (3)** muka surat yang bercetak sebelum anda memulakan peperiksaan ini.

ARAHAN: Terdapat **ENAM (6)** soalan dalam kertas peperiksaan ini. Jawab **EMPAT (4)** soalan pada kertas jawapan yang disediakan.

Jawab **EMPAT (4)** soalan sahaja.

1. (i) Beri pengertian serta penjelasan ringkas mengenai pengurusan projek.
(10 markah)

(ii) Nyatakan dan jelaskan **TIGA (3)** perkara utama yang perlu dianggarkan dalam sesuatu projek.
(15 markah)

2. **Masa** merupakan elemen yang penting dalam melaksanakan sesuatu projek multimedia. Masa yang diambil untuk melaksanakan sesuatu projek boleh dibahagikan kepada dua jenis iaitu: **Masa Perundingan** dan **Masa Pembangunan**.

(i) Jelaskan pengertian **Masa Perundingan** dan **Masa Pembangunan**.
(10 markah)

(ii) Bagi setiap jenis **Masa** dalam (i), nyatakan dan jelaskan **LIMA (5)** jenis aktiviti.
(15 markah)

3. Pengurus projek bertanggungjawab sepenuhnya ke atas pengurusan dan kejayaan sesuatu projek multimedia.

(i) Nyatakan dan jelaskan **LIMA (5)** tanggungjawab utama seorang Pengurus projek dalam menjayakan projek kelolaannya.
(10 markah)

(ii) Senarai dan huraikan **LIMA (5)** ciri-ciri kepimpinan yang baik semasa menguruskan sesuatu projek multimedia.
(15 markah)

4. Carta Gantt dan Carta PERT biasa digunakan dalam perancangan sesuatu projek multimedia. Jelaskan ciri-ciri utama dan kegunaan carta Gantt dan carta PERT dengan bantuan ilustrasi yang sesuai.
(25 markah)

ANGKA GILIRAN/: _____

[QMT331]

- 3 -

5. Terdapat berbagai jenis perisian komputer berkaitan pengurusan projek di pasaran.

(i) Namakan **LIMA (5)** jenis perisian perancangan projek (selain daripada Microsoft Project).

(5 markah)

(ii) Berdasarkan kepada SATU (1) perisian perancangan projek (selain daripada Microsoft Project), terangkan ciri-ciri utama serta alat-alat perancangan projek yang terdapat padanya. Seterusnya bincangkan **DUA (2)** kelebihan perisian yang anda pilih berbanding perisian Microsoft Project.

(20 markah)

6. (i) Apakah maksud **prototaip** dalam sesuatu projek multimedia?

(5 markah)

(ii) Berikan **LIMA (5)** kegunaan prototaip kertas (*paper prototype*).

(5 markah)

(iii) Beri penjelasan tentang pengujian pembangunan (*developmental testing*) dan pengujian penerimaan (*acceptance testing*)

(15 markah)

-ooo0ooo-