

UNIVERSITI SAINS MALAYSIA

Peperiksaan Semester Pertama
Sidang Akademik 2004/2005

Oktober 2004

CST101 – Organisasi Komputer

Masa : 2 jam

ARAHAN KEPADA CALON:

- Sila pastikan bahawa kertas peperiksaan ini mengandungi **EMPAT** soalan di dalam **EMPAT** muka surat yang bercetak sebelum anda memulakan peperiksaan ini.
 - Jawab **SEMUA** soalan.
-

1. (a) Berikan **satu (1)** perbezaan yang paling ketara antara komputer generasi pertama dan generasi kedua.

(4/100)

- (b) Tukar nombor berikut kepada radiks yang dikehendaki (tunjukkan jalan kerja anda):

(i) $(253.523)_{10}$ kepada perenambelasan

(ii) $(101010.101)_2$ kepada persepuhan

(iii) $(45.75)_{10}$ kepada perduaan

(6/100)

- (c) (i) Tunjukkan -85_{10} dalam perwakilan perduaan magnitud bertanda, pelengkap-1 dan pelengkap-2 (gunakan 8-bit).

- (ii) Lakukan operasi penolakan bagi nombor persepuhan tak bertanda berikut dengan menggunakan kaedah pelengkap:

$$(725)_{10} - (1956)_{10}$$

(8/100)

- (d) Berikan perwakilan nombor perduaan titik apungan untuk nombor persepuhan $(-158.7125)_{10}$ dalam format kepersisan tunggal IEEE. (Gunakan teknik pembundaran (rounding) yang sesuai.)

(6/100)

2. (a) Reka bentukkan satu litar gabungan bagi 'Penolak Penuh 3-bit'. Anda dikehendaki:

(i) Menyenaraikan jadual kebenaran bagi litar gabungan tersebut.

(ii) Dapatkan fungsi-fungsi Boolean bagi penolak penuh 3-bit dari jadual kebenaran di atas.

(iii) Dapatkan ungkapan yang paling ringkas dengan menggunakan peta-Karnaugh.

(iv) Lukis litar gabungan tersebut yang hanya menggunakan get eksklusif ATAU, get DAN dan get ATAU sahaja.

(12/100)

- (b) (i) Apakah fungsi flip-flop?
(ii) Terangkan perbezaan antara litar gabungan dan litar jujukan.
(6/100)

- (c) Satu litar jujukan mempunyai 2 D flip-flop, A dan B. Ia mengandungi 2 input x dan y dan satu output z.

Persamaan input flip flop dan output litar tersebut adalah seperti yang berikut:

$$\begin{aligned}D_A &= x'y + xA \\D_B &= x'B + xA \\z &= B\end{aligned}$$

- (i) Lukis rajah logik bagi litar tersebut.
(ii) Senaraikan jadual keadaan.

(10/100)

3. (a) Terangkan dengan jelas komponen berikut:

- (i) MBR
(ii) MAR

(6/100)

- (b) Tulis atur cara bagi format arahan 0-alamat, 1-alamat dan 2-alamat untuk menilai ungkapan aritmetik berikut:

$$X = A * [B * C - D] / F * (G + H)$$

(12/100)

- (c) Apakah perbezaan antara mod-mod pengalamanan bagi setiap pasangan berikut? Berikan contoh penggunaan yang ringkas dan berkaitan untuk menyokong keterangan anda.

- (i) Mod pengalamanan segera dan mod pengalamanan mutlak.
(ii) Mod pengalamanan daftar dan mod pengalamanan daftar tak terus.

(6/100)

4. (a) Jelaskan istilah-istilah berikut:

- (i) SRAM
- (ii) Polisi penulisan-terus
- (iii) ROM

(6/100)

(b) Suatu ingatan cache bersaiz 16K perkataan dan saiz setiap blok ingatan cache ialah 16 perkataan. Ingatan utama pula dapat menyimpan sebanyak 32M perkataan.

- (i) Tentukan alamat ingatan utama menggunakan teknik-teknik pemetaan secara terus, bersekutu dan 2 cara set bersekutu.
- (ii) Berapakah bilangan blok yang terdapat di dalam ingatan utama?
- (iii) Berapakah bilangan set yang terdapat di dalam ingatan cache?

(10/100)

(c) Senaraikan **dua (2)** ciri seni bina RISC dan CISC. Beri contoh-contoh komputer yang dibina berdasarkan seni bina RISC dan CISC.

(8/100)