PENDIDIKAN UNTUK PEMBANGUNAN LESTARI

"USM berhasrat untuk menerajui dan memupuk aktiviti sedia ada yang berkaitan dengan pembangunan lestari melalui penyelidikan, sumbangan pelajar dan kerjasama dengan masyarakat luar menerusi beberapa fasa dan berkonsepkan 'membawa dalaman ke luar', iaitu membawa dan mempelajari bersama berdasarkan kepakaran dalaman dan masyarakat untuk kebaikan sejagat.

Usaha ini akan menjadikan USM sebagai contoh jalinan hubungan antara institusi Pengajian Tinggi dengan masyarakat dengan kegigihan usaha yang berterusan demi mencapai pembangunan lestari untuk kebaikan generasi akan datang."

WARISAN SAINS & SENI UNTUK PEMBANGUNAN LESTARI

MUZIUM & GALERI

UNIVERSITI SAINS MALAYSIA

SAMBUTAN HARI MUZIUM ANTARABANGSA
L A N G K A W I 2 0 0 6

14-20 Mei 2006

LAPORAN BENGKEL & KERJA PERUNDINGAN GRAFIK

UNIVERSITI SAINS MALAYSIA

SAMBUTAN HARI MUZIUM ANTARABANGSA
L A N G K A W I 2 0 0 6

14-20 Mei 2006

BENGKEL

- Muzium & Galeri Seni (M&G) USM juga telah diamanahkan untuk melaksanakan program Bengkel untuk semua peserta sambutan HMPK
- Program ini telah diadakan pada 15 April 2006 di Kompleks LADA Langkawi dari jam 9.00 pagi hingga 12.00 t/hari
- Disertai lebih kurang 60 orang peserta yang terdiri dari kakitangan muzium-muzium yang menyertai sambutan HMPK
- Program yang bertemakan pembangunan pengunjung remaja ini telah dikendalikan oleh Encik Hasnul Jamal Saidon dengan bantuan dari kakitangan M&G USM
- Diisi beberapa set permainan & aktiviti pembinaan kumpulan yang interaktif, menghibur dan menyeronokkan
- Set permainan ini boleh diterapkan dalam sebarang program pengunjung remaja untuk menarik minat mereka berkunjung ke muzium

MUZIUM & GALERI USM Universiti Sains Malaysia

SAMBUTAN HARI MUZIUM ANTARABANGSA
L A N G K A W I   2 0 0 6

14-20 Mei 2006

Jika hendak menarik minat remaja, kakitangan muzium mesti ceria, aktif dan dinamik.

SAMBUTAN HARI MUZIUM ANTARABANGSA
L A N G K A W I 2 0 0 6

14-20 Mei 2006

Hayati jiwa remaja. Aktiviti 'Ikut Pemimpin' dapat menguji kerjasama dan kualiti kepimpinan dalam kumpulan. Kontijen Keselamatan 'sporting' habis!

SAMBUTAN HARI MUZIUM ANTARABANGSA
L A N G K A W I   2 0 0 6

14-20 Mei 2006

“Saya ikut ketua di depan, awak di belakang ikut saya”. Jangan juling mata bang!

SAMBUTAN HARI MUZIUM ANTARABANGSA
L A N G K A W I 2 0 0 6

14-20 Mei 2006

"Zip!Zap!Boing!" Siapa yang masih mamai akan terkeluar!

SAMBUTAN HARI MUZIUM ANTARABANGSA
L A N G K A W I 2 0 0 6

14-20 Mei 2006

Aktiviti mengenalpasti profail diri – selain bergurau, boleh mengenal antara satu sama lain.

SAMBUTAN HARI MUZIUM ANTARABANGSA
L A N G K A W I 2 0 0 6

14-20 Mei 2006

Encik Salim Ibrahim, Pereka M&G USM

PERUNDINGAN REKABENTUK GRAFIK & BAJU BATIK

AJK Induk Sambutan HMPK 2006 juga telah mengamanahkan M&G USM untuk membuat kerja-kerja perundingan rekabentuk grafik. Konsep rekabentuk telah dihasilkan oleh Encik Hasnul berdasarkan 'brief' dari AJK Induk, manakala rekabentuk akhir telah dihasilkan oleh Encik Salim Ibrahim. Kerja-kerja rekabentuk termasuklah :

- Logo
- Baju Batik
- Poster
- 'Banner'
- 'Bunting'
- Backdrop'

(rekabentuk logo telah digunakan dalam hampir kesemua bahan-bahan cetak Hari Muzium termasuk Kemeja T dan tag nama dll.)

- Penyelarasan percetakan 'banner', backdrop', dan 'bunting'

SAMBUTAN HARI MUZIUM ANTARABANGSA
L A N G K A W I 2 0 0 6

14-20 Mei 2006

Logo dicipta berasakan dua komponen utama :

- Sepasang telapak tangan yang menadah, menatang dan berdoa – mencerminkan peranan institusi muzium sebagai penaung dan pemangkin kepada usaha pembangunan modal insan yang lestari. Imej telapak tangan juga boleh dibaca sebagai bumbung atau atap yang mencerminkan peranan muzium sebagai institusi yang merumahkan khazanah sains dan seni-budaya negara
- 3 bentuk figura di dalam naungan telapak tangan – mencerminkan hubungan golongan muda (remaja), dewasa dan warga emas yang menghidupkan muzium

Warna biru merpakan warna Persatuan Muzium seMalaysia, manakala warna putih mencerminkan niat yang putih, murni dan bersih. Tiga urutan warna hijau dari hijau muda ke hijau tua mencerminkan tiga kategori usia pengunjung

Logo

SAMBUTAN HARI MUZIUM ANTARABANGSA
L A N G K A W I 2 0 0 6

14-20 Mei 2006

TARIKH	MASA	PERKARA	TEMPAT
14 Mei 2006 (Ahad)	8.00 pagi hingga 4.00 petang	Ketibaan Kontinjen Check-in di tempat Penginapan	The City Bayview Hotel Kondo Istana Institut Pengurusan Peladang Bilik Penginapan Pusat Kegiatan KEMAS Langkawi Kompleks Sukan Langkawi
	8.00 pagi hingga 4.00 petang	Pendaftaran	Kompleks Sukan Langkawi
	4.00 petang	Mesyuarat Pengurus-Pengurus Pasukan	Bilik Mesyuarat, Kompleks Sukan Langkawi
	8.30 malam	Perasmian Sukan Sambutan Hari Muzium Antarabangsa 2006	Stadium Utama Kompleks Sukan Langkawi
		Perlawanan Bola sepak Persahabatan antara pelajar-pelajar sekolah rendah (12 tahun ke bawah)	
15 Mei 2006 (Isnin)	9.00 pagi – hingga 12.00 tgh.	Perasmian sambutan Hari Muzium Antarabangsa Peringkat Kebangsaan 2006	Dataran Lang Langkawi
		- Perasmian Pameran dan Seminar - Jamuan Makan Tengahari	Konkos LADA dan Mezza-nine
	2.00petang	'Lunch-Talk' Pengarah/Kurator -Bengkel Pemuziuman untuk Pembantu Muzium dan Pengawal Muzium (PAR)	Auditorium Besar LADA/ DEWAN Besar LADA
	8.00 malam	Pertandingan Karaoke dan alat muzik antara peserta setiap muzium	Legenda Langkawi Dalam Taman
16 Mei 2006 (selasa)	8.00 pagi hingga 12.00 pagi	Sambungan Bengkel Pemuziuman	Dewan Besar LADA/Auditorium
		Mesyuarat ICOMAL Pengarah-pengarah Muzium	Bilik Mesyuarat Utama, LADA
	2.00 petang hingga 5.00 petang	Acara-acara sukan berlangsung	Kompleks Sukan Langkawi
	8.00 malam hingga 12.00 malam	Acara-acara sukan berlangsung	Kompleks Sukan Langkawi
17 Mei 2006 (Rabu)	8.00 pagi hingga 6.00 petang	Acara-acara sukan berlangsung	Kompleks Sukan Langkawi Dewan Serbaguna, IPD Langkawi Dewan Mahsuri, SMK Mahsuri
	8.00 malam	Ceramah Pemeliharaan Warisan Geologi oleh LESTARI, UKM	Bilik Mesyuarat Kompleks Sukan Langkawi
	8.00 malam hingga 12.00 malam	Acara-acara Sukan Berlangsung	Kompleks Sukan Langkawi
18 Mei 2006 (Khamis)	8.00 pagi hingga 6.00 petang	Acara-acara sukan berlangsung	Kompleks Sukan Langkawi
	9.00 pagi	Acara Menembak antara pengarah-pengarah	LISRAM
	8.00 malam hingga 12.00 malam	Acara Sukan Berlangsung	Kompleks Sukan Langkawi Jetty Point Langkawi
19 Mei 2006 (Jumaat)	8.00 pagi hingga 12.30 tgh.	Program pembersihan di sekitar pantai Kok Langkawi bersama penduduk-penduduk kampung serta jamuan makan tengahari	Pantai Kok, Langkawi
	2.30 petang hingga 5.00 petang	Acara lawatan untuk peserta-peserta Muzium	Cable Car dan Underwater World, Acara Bebas
	3.30 petang hingga 6.00 petang	Acara lawatan "Warisan Geologi" di Sungai Kilim untuk pengarah-pengarah Muzium/Kurator	Sungai Kilim, Langkawi
20 Mei 2006 (Sabtu)	8.00 pagi hingga 12.00 tgh.	Larian Muziumthon/sukaneka	Dataran Lang Langkawi
	4.30 petang	Perlawanan Bolasepak Persahabatan antara Pengarah-pengarah Muzium dengan pasukan veteran Langkawi.	Stadium Utama, Kompleks Sukan Langkawi
	8.00 malam	Majlis Penyampaian Hadiah dan Malam Penutup	Dataran Lang Langkawi
21 Mei 2006 (Ahad)	9.00 pagi	Keberangkatan Pulang Kontinjen	

Poster & Jadual

SAMBUTAN HARI MUZIUM ANTARABANGSA
L A N G K A W I 2 0 0 6

14-20 Mei 2006

'Backdrop' untuk pentas utama

SAMBUTAN HARI MUZIUM ANTARABANGSA
L A N G K A W I   2 0 0 6

14-20 Mei 2006

'Banner'

SAMBUTAN HARI MUZIUM ANTARABANGSA
L A N G K A W I 2 0 0 6

14-20 Mei 2006

'Bunting'

SAMBUTAN HARI MUZIUM ANTARABANGSA
L A N G K A W I 2 0 0 6

14-20 Mei 2006

Rekabentuk Baju Batik M&G USM

SAMBUTAN HARI MUZIUM ANTARABANGSA

L A N G K A W I 2 0 0 6

14-20 Mei 2006

Rekabentuk baju Batik AJK Induk Sambutan HMPK 2006