

UNIVERSITI SAINS MALAYSIA

Peperiksaan Semester Kedua
Sidang 1989/90

Mac/April 1990

RRE 332 Rekabentuk dan Perancangan Dengan Komputer

Masa : (3 Jam)

Sila pastikan bahawa kertas peperiksaan ini mengandungi DUA muka surat tercetak sebelum anda memulakan peperiksaan ini.

Jawab EMPAT soalan sahaja.

1. Teknik-teknik komputer mungkin berguna untuk menyediakan data-data kuantitatif untuk membantu proses kualitatif dalam merekabentuk.

Bincangkan pertalian antara aspek-aspek yang berlainan dalam rekabentuk yang mana mungkin lebih sesuai dan bagus diselesaikan oleh manusia atau mesin (komputer).

(25 Markah)

2. Huraikan pendekatan-pendekatan yang boleh diambil oleh sesebuah firma rekabentuk yang ingin mengembangkan rekabentuk berbantuan komputer dalam pejabat mereka.

Bincangkan juga tentang kelebihan dan kekurangan pendekatan-pendekatan tersebut.

(25 Markah)

3. Dengan kepakaran yang ada pada anda dalam bidang rekabentuk berbantuan komputer, anda telah ditugaskan untuk membeli satu sistem melukis yang sesuai untuk firma tempat anda bekerja.

Huraikan pertimbangan-pertimbangan yang perlu anda buat dalam memilih satu sistem yang sesuai untuk firma anda.

(25 Markah)

...2/-

4. Nyatakan dengan ringkas aplikasi-aplikasi model Tiga Dimensi komputer grafik.

Huraikan teknik-teknik yang boleh digunakan untuk mencapai 'realism' di dalam persembahan komputer grafik.

(25 Markah)

5. Huraikan ciri-ciri yang perlu ada pada satu sistem melukis yang baik.

(25 Markah)

-ooo000ooo-