

UNIVERSITI SAINS MALAYSIA

Peperiksaan Kursus Semasa Cuti Panjang
Sidang Akademik 1997/98

April 1998

MSG 284/MSG 384 - Geometri Berkomputer

Masa: [3 jam]

ARAHAN KEPADA CALON:

Sila pastikan bahawa kertas peperiksaan ini mengandungi TIGA soalan di dalam TIGA halaman yang bercetak sebelum anda memulakan peperiksaan ini.

Jawab **SEMUA** soalan.

1. (a) Tuliskan perwakilan lengkung dan permukaan dalam bentuk tersirat, tak tersirat dan berparameter. Bincangkan kebaikan dan keburukan ketiga-tiga kaedah tersebut.

(301/00)

- (b) Berikan satu matriks transformasi 3×3 yang dapat menghasilkan transformasi berikut:

Putarkan imej sebanyak $\frac{\pi}{4}$ mengelilingi asalan (lawan jam) dan besarkan 4 kali ganda.

(30/100)

- (c) Jelaskan dengan ringkas unjuran ortografik dan perspektif. Tunjukkan unjuran ortografik termudah adalah

$$x_s = x_1 - z_1 \left(\frac{x_p}{z_p} \right)$$

$$y_s = y_1 - z_1 \left(\frac{y_p}{z_p} \right)$$

dengan (x_s, y_s) adalah koordinat imej pada skrin, (x_1, y_1, z_1) adalah koordinat objek dan (x_p, y_p, z_p) adalah arah unjuran.

(40/100)

...2/-

2. (a) Katakan $P(u,v)$ menakrifkan permukaan dengan parameter u dan v . Kita tandakan

$$E = \frac{\partial P}{\partial u} \cdot \frac{\partial P}{\partial u}, \quad F = \frac{\partial P}{\partial u} \cdot \frac{\partial P}{\partial v}, \quad G = \frac{\partial P}{\partial v} \cdot \frac{\partial P}{\partial v}$$

Buktikan $EG - F^2 > 0$.

(30/100)

- (b) Dapatkan kurvatur dan kilasan bagi lengkung kubik $r = (u, u^2, u^3)$.

(30/100)

- (c) Polinomial Bernstein berdarjah n ditakrifkan sebagai

$$B_i^n(t) = \binom{n}{i} t^i (1-t)^{n-i}, \quad i = 0, 1, 2, \dots, n \quad t \in [0,1]$$

dan

$$\binom{n}{i} = \frac{n!}{i!(n-i)!}$$

Tunjukkan

$$(i) \quad \sum B_i^n(t) = 1$$

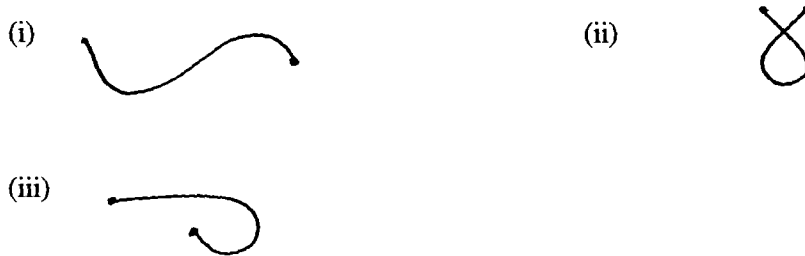
$$(ii) \quad B_i^n(t) = (1-t)B_i^{n-1}(t) + tB_{i-1}^{n-1}(t)$$

$$(iii) \quad \frac{d}{dt}(B_i^n(t)) = n(B_{i-1}^{n-1}(t) - B_i^{n-1}(t))$$

(40/100)

...2/-

3. (a) Bagi setiap lengkung kubik berikut, tandakan titik-titik kawalan B_0, B_1, B_2 dan B_3 dan titik V_0, V_1, V_2 dan V_3 yang mungkin



(30/100)

- (b) Untuk $i = 0, 1, 2, 3, \dots$, kita takrifkan fungsi B-spline seragam berdarjah $n-1$ sebagai

$$M_n(t) = \frac{1}{(n-1)!} \sum_{i=0}^n (-1)^{n-i} \binom{n}{i} (i-t)_+^{n-1}$$

dengan $(i-t)_+^{n-1} = \begin{cases} (i-t)^{n-1} & , \quad \forall \quad t \leq i \\ 0 & , \quad \forall \quad t > i \end{cases}$

- Tuliskan
- (i) $M_4(t)$.
 - (ii) Lakarkan $M_4(t)$, $M_4(t-1)$ dan $M_4(t+2)$.
 - (iii) Jika $M_4(t)$ di atas ditakrifkan dalam selang $[0,1]$, tuliskan $M_4(t)$ dan lakarkan grafnya.
 - (iv) Tunjukkan satu cebis lengkung.

B-spline kubik seragam boleh ditulis sebagai

$$S_i(u) = \frac{1}{6} [u^3 \ u^2 \ u \ 1] \begin{bmatrix} -1 & 3 & -3 & 1 \\ 3 & -6 & 3 & 0 \\ -3 & 0 & 3 & 0 \\ 1 & 4 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} V_0 \\ V_1 \\ V_2 \\ V_3 \end{bmatrix}$$

dengan u adalah parameter dan V_0, V_1, V_2 dan V_3 adalah titik-titik kawalan.

(50/100)

- (c) Jelas dengan ringkas kaedah interpolasi Lagrange dan nyatakan keburukan kaedah ini.

(20/100)