

UNIVERSITI SAINS MALAYSIA

Peperiksaan Kursus Semasa Cuti Panjang
Sidang Akademik 1999/2000

April 2000

MSG 284 – Geometri Berkomputer

Masa: [3 jam]

ARAHAN KEPADA CALON:

Sila pastikan bahawa kertas peperiksaan ini mengandungi EMPAT soalan di dalam TIGA halaman yang bercetak sebelum anda memulakan peperiksaan ini.

Jawab SEMUA soalan.

1.(a) (i) Buktikan bahawa

$$\frac{d}{dt} B_i^n(t) = n (B_{i-1}^{n-1}(t) - B_i^{n-1}(t))$$

di mana $B_i^n(t) = \binom{n}{i} t^i (1-t)^{n-i}$ adalah polinomial Bernstein.

(ii) Dengan menggunakan hasil bahagian (i), tunjukkan

$$\frac{d}{dt} r(t) = n \sum_{i=0}^{n-1} \Delta V_i B_i^{n-1}(t)$$

di mana

$$r(t) = \sum_{i=0}^n V_i B_i^n(t) \quad \text{dan} \quad \Delta V_i = V_{i+1} - V_i.$$

(iii) Pertimbangkan dua lengkung Bézier

$$P(t) = \sum_{i=0}^3 A_i B_i^3(t)$$

dan

$$Q(t) = \sum_{i=0}^3 W_i B_i^3(t), \quad t \in [0, 1],$$

dengan A_i dan W_i masing-masing sebagai titik-titik kawalan.

Nyatakan hubungan di antara A_i dan W_i supaya kedua-dua lengkung tersebut bersambung secara

(i) C^0

(ii) G^1

(iii) C^1

(100/100)

...2/-

- (b) Bincangkan bagaimana algoritma de Casteljau digunakan untuk menjana lengkung Bézier kubik

$$P(t) = \sum_{i=0}^3 V_i B_i^3(t), \quad t \in [0, 1],$$

di mana $V_i \in \mathbb{R}^2$, $i = 0, 1, 2, 3$ merupakan titik kawalan.

(100/100)

- 2.(a) Andaikan $S(u, v)$ merupakan suatu permukaan,

$$E = \frac{\partial S}{\partial u} \cdot \frac{\partial S}{\partial u}, \quad F = \frac{\partial S}{\partial u} \cdot \frac{\partial S}{\partial v}, \quad G = \frac{\partial S}{\partial v} \cdot \frac{\partial S}{\partial v}$$

dan θ adalah sudut di antara $\frac{\partial S}{\partial u}$ dan $\frac{\partial S}{\partial v}$ dengan $\sin \theta \neq 0$.

- (i) Buktikan $EG - F^2 > 0$
 (ii) Tunjukkan bahawa

$$\sin \theta = \sqrt{\frac{EG - F^2}{EG}}.$$

- (b) Lengkung kubik Ball ditulis sebagai

$$r(t) = (1-t)^2 P_0 + 2t(1-t)^2 P_1 + 2t^2(1-t)P_2 + t^2 P_3, \quad t \in [0, 1].$$

- (i) Bincangkan tentang sifat hul cembung bagi lengkung Ball ini.
 (ii) Jika lengkung di atas ditulis dalam bentuk Bézier

$$r(t) = \sum_{i=0}^3 V_i B_i^3(t), \quad t \in [0, 1],$$

cari titik kawalan Bézier $\{V_i\}$ dalam bentuk titik kawalan Ball $\{P_i\}$.

- (iii) Tunjukkan hubungan secara geometri di antara titik kawalan $\{V_i\}$ dan $\{P_i\}$ tersebut dengan melakarkan bersama-sama poligon kawalan yang berkenaan.
 (iv) Di antara bentuk kubik Ball dan kubik Bézier, yang mana satukah anda lebih berminat menggunakannya? Berikan alasan untuk pilihan anda.

(100/100)

- 3.(a) Berikan matriks transformasi dalam koordinat homogen yang dapat menghasilkan transformasi berikut dalam $\mathbb{R}^2$:

Putarkan mengelilingi asalan sebanyak sudut $\frac{\pi}{4}$ dalam arah lawan jam dan kemudian sesarkan imej dengan sesaran $(2, 1)$.

- (b) Fungsi asas Hermit kubik, $H_0, H_1, \bar{H}_0$ dan $\bar{H}_1$ ditakrifkan sebagai

$$\begin{aligned} H_0(t) &= 1 - 3t^2 + 2t^3, \\ H_1(t) &= 3t^2 - 2t^3, \\ \bar{H}_0(t) &= t - 2t^2 + t^3, \\ \bar{H}_1(t) &= -t^2 + t^3, \quad t \in [0, 1]. \end{aligned}$$

- (i) Dapatkan nilai dan terbitan setiap fungsi di atas pada $t = 0$ dan $t = 1$.
- (ii) Jika lengkung kubik $r(t)$ pada $[0, 1]$ mempunyai $r(0) = A$, $r(1) = B$, $r'(0) = C$ dan $r'(1) = D$, tuliskan lengkung $r(t)$ dalam bentuk Hermite kubik.
- (iii) Dengan menggunakan asas Hermite kubik dan data-data $\{F, F_u, F_v, F_{uv} = 0\}$ pada setiap bucu sempadan, bincangkan bagaimana kita dapat membina permukaan Coons $F(u, v)$, $0 \leq u, v \leq 1$.

(100/100)

- 4.(a) (i) Diberi titik $V_0, V_1, V_2 \in \mathbb{R}^2$ dan parameter $t_0, t_1, t_2 \in \mathbb{R}$. Dengan menggunakan polinomial Lagrange, tuliskan polinomial kuadratik $Q(t)$ yang memenuhi syarat

$$Q(t_i) = V_i, \quad i = 0, 1, 2.$$

- (ii) Dengan merujuk kepada contoh dalam bahagian (i), terangkan kaedah Lagrange untuk menjana satu cebis lengkung kuadratik yang melalui data yang diberi.
- (iii) Bincangkan mengapa dalam penjanaan lengkung, fungsi splin lebih biasa digunakan daripada fungsi polinomial.

- (b) Cebis polinomial ke- i lengkung splin- B kubik seragam ditulis sebagai

$$S_i(t) = \frac{1}{6} \begin{bmatrix} t^3 & t^2 & t & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 & 3 & -3 & 1 \\ 3 & -6 & 3 & 0 \\ -3 & 0 & 3 & 0 \\ 1 & 4 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} V_i \\ V_{i+1} \\ V_{i+2} \\ V_{i+3} \end{bmatrix}$$

dengan $0 \leq t \leq 1$ dan V_j , $j = i, i + 1, i + 2, i + 3$, sebagai titik kawalannya.

Buktikan cebis $S_i(t)$ dan cebis $S_{i+1}(t)$ bersambung dengan keselanjaran C^2 .

(100/100)

-ooo0ooo-